



TECH GLIWICE

12 luty 2026 r.



TECHNOPARK GLIWICE
ul. Konarskiego 18C, Gliwice



16:30



I EDYCJA

www.techgliwice.pl

16:30 - 16:45 - **Powitanie**

16:50 - 17:20 - **Prototypowanie gier w Unreal Engine na dopalaczach. Jak AI zmienia zasady gry**

– Aleksander Caban, *Wizjoner i pionier branży VR/XR w Polsce, Carbon Studio S.A*

17:20 - 17:50 - **Na co komu ten użytkownik końcowy, przecież mamy wszystko! Czyli krótka historia pewnej funkcjonalności**

– Mikołaj Kukurba, *Doświadczony analityk biznesowy IT, eksper Agile i Event Storming, związany zawodowo z Vattenfall IT Services Poland Sp. z o.o.*

17:50 - 18:30 - Panel dyskusyjny **Klient ma zawsze rację? Czyli odwieczny konflikt interesów**

Moderator: Maciej Gdula, Ekspert z ponad 30-letnim doświadczeniem w branży technologicznej, Założyciel firmy Skillforce.pl;

Wojciech Pazdur, Ekspert branży gier komputerowych, Współzałożyciel i dyrektor kreatywny TheFarm 51
Łukasz Lipka, Przedsiębiorca, Strateg produktu, Praktyk technologii, która musi się sprzedawać, Współtwórca platformy bellvr.eu

18:30 - 19:10 - **Polskie AI czyli Bielik AI** – *Sebastian Kondracki; - Ekspert ds. transformacji cyfrowej z naciskiem na innowacje i sztuczną inteligencję (AI), współzałożyciel i współtwórca projektu oraz fundacji SpeakLeash Spichlerz ('spix.łeś), Jeden z twórców Bielika.*

19:10 - **Networking**



Aleksander Caban
Carbon Studio S.A.



Mikołaj Kukurbka
Vattenfall IT Services Poland



Sebastian Kondracki
Fundacja SpeakLeash



Maciej Gdula
Skillforce



Łukasz Lipka
IT Silesia



Wojciech Pazur
The Farm 51

Organizator:

Współorganizator:

Patronat honorowy:



PROJEKT
FINANSOWANY
Z BUDŻETU
MIASTA GLIWICE



Górnśląski
Akcelerator
Przedsiębiorczości
Rynkowej sp. z o.o.



PATRONAT
PREZYDENT MIASTA GLIWICE
KATARZYNY KUCZYŃSKIEJ-BUDKI



Politechnika
Śląska



Fundusze Europejskie
dla Śląskiego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Województwo
Śląskie